

# Seminář z informatiky

## Náplň semináře

### PROGRAMOVÁNÍ

Hlavní náplní bude prohloubení a doplnění znalostí **programování** nabytých v semináři ve třetím ročníku. Použitým jazykem bude Python nebo jiný, který ovládáte. Pokud jste neabsolvovali ani jeden ze seminářů Programování a s programováním nemáte žádné zkušenosti mimo Scratch, bude pro vás absolvování Semináře z informatiky výrazně náročnější.

### DATABÁZE

Další probíranou oblastí jsou **databáze**, jejich návrh a jazyk pro práci s daty v databázi **SQL**.

### VERZOVÁNÍ

V semináři se naučíme používat **verzovací systém** Git pro sledování změn v kódu, spolupráci v týmu a správu různých verzí projektů. Probereme základní příkazy, vytváření repozitářů a řešení běžných problémů. Tento seminář je vhodný pro každého, kdo chce zlepšit své dovednosti v oblasti verzování a týmové spolupráce.

### PROJEKT

Součástí maturitní zkoušky z informatiky bude projekt, ve kterém předvedete své znalosti Pythonu či jímého jazyka. Na jeho vypracování budete pracovat v průběhu školního roku. Konzultace a prezentace projektu bude též součástí semináře.

### OPAKOVÁNÍ

V neposlední řadě zopakujeme a doplníme témata k maturitní zkoušce, stejně jako praktické znalosti potřebné k jejímu složení (práce s balíkem MS Office, grafické editory).