

Maturitní témata z informatiky a výpočetní techniky

1. Zpracování textu v počítači, styly a jejich využití v dokumentech, použití tabulek v dokumentech
2. Prezentace dat
3. Dynamické prvky v dokumentu
4. Zpracování větších objemů dat - excel/databáze
5. Grafická reprezentace dat
6. Vektorová grafika a rastrová grafika
7. Databáze
8. SQL
9. Programovací jazyky
10. Algoritmy, vývojové diagramy
11. Objektově orientované programování - základy
12. Počítačové sítě, Internet a jeho služby
13. Kryptografie
14. Verzování
15. Ladění a testování software
16. Servery - technologie
17. OS Linux
18. Tvorba WWW stránek, HTML a CSS, JavaScript
19. Bezpečnost v IT, ochrana dat a infrastruktury v IT
20. Hardware
21. Hardware pro vývoj - Arduino a jeho varianty, Raspberry a jeho varianty

V Brně dne 14. října 2024

Mgr. Miroslav Marek
ředitel školy