Maturitní témata z informatiky a výpočetní techniky

1. Programovací jazyky
2. Základy programování v Pythonu
3. Algoritmus a jeho vlastnosti
4. Řadicí a vyhledávací algoritmy
5. Objektově orientované programování
6. Datové struktury
7. Metodiky vývoje software a projektové řízení
8. Verzování, ladění a testování software
9. Hardware
10. Operační systémy a serverové technologie
11. Počítačové sítě a jejich architektura
12. Síťové protokoly a internetové služby
13. Kryptografie a šifrování
14. Kybernetická bezpečnost
15. Relační databáze a SQL
16. Zpracování větších objemů dat a grafická reprezentace
17. Tvorba WWW stránek a webové technologie
18. Vektorová a rastrová grafika
19. Umělá inteligence – základy a principy
20. Umělá inteligence – využití, etika a rizika

V Brně dne 15. října 2026

Mgr. Miroslav Marek
ředitel školy